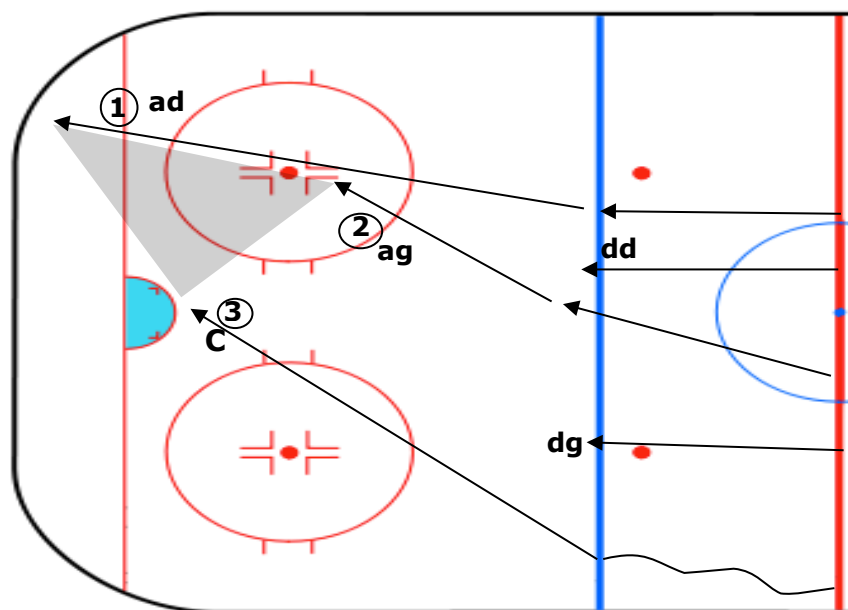
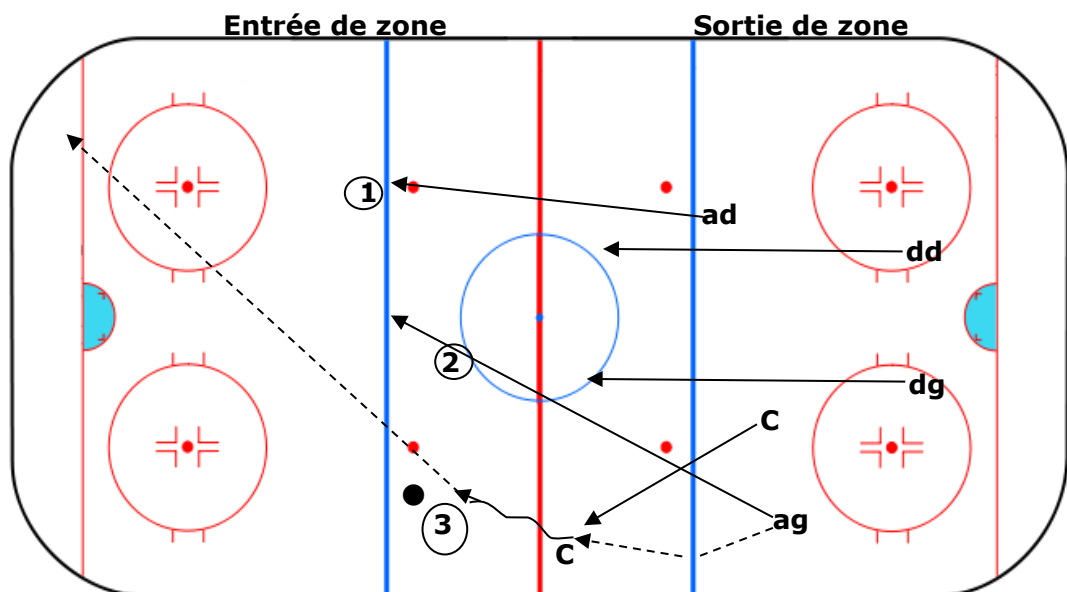


## Entrée de zone C / Principe 1-2-3 (triangle offensif)

Situation où le centre entre avec la rondelle en zone adverse avec un principe 1-2-3. (Appliquer la même chose de l'autre coté)



### 1<sup>ère</sup> étape

- dg** Le **dg** suit le jeu tout en s'assurant d'être le dernier. Il ne faut pas qu'il y ait des joueurs adverses derrière lui au cas où le **c** perd la rondelle.
- dd** Le **dd** suit le jeu tout en s'assurant d'être le dernier. Il ne faut pas qu'il y ait des joueurs adverses derrière lui au cas où le **c** perd la rondelle.
- c** Le **c** va récupérer la rondelle et la transporte en zone. Si le déf. Adverse ne lui laisse pas de place, le **c** dirige la rondelle dans le coin opposé.
- ag** Après avoir fait sa passe, **ag** se dirige vers le centre de la glace pour faire son entrée de zone par le centre. Il se dirige au filet vers le coin où est la rondelle.
- ad** Une fois la rondelle sortie, **ad** se dirige vers l'autre zone et entre dans la zone à tout allure vers la rondelle.

### 2<sup>ème</sup> étape (triangle offensif)

- dg** Le **dg** arrête à l'intérieur de la ligne bleue avec le bâton sur la glace.
- dd** Le **dd** arrête à l'intérieur de la ligne bleue avec le bâton sur la glace.
- c** Le **c** se dirige vers le but à tout allure. Il est prêt pour recevoir une passe et prendre un tir ou un retour.
- ag** Le **ag** se dirige dans cercle de mise au jeu et est prêt à recevoir une passe pour soit prendre le tir ou remettre **c** devant le but.
- ad** Le **ad** se dirige à toute allure vers la rondelle pour arriver en premier. Il a le choix de passer à **ag** dans le cercle, au **c** devant le but ou de lui-même se diriger au but.

**Légende** Contrôle de rond. Patin Passe