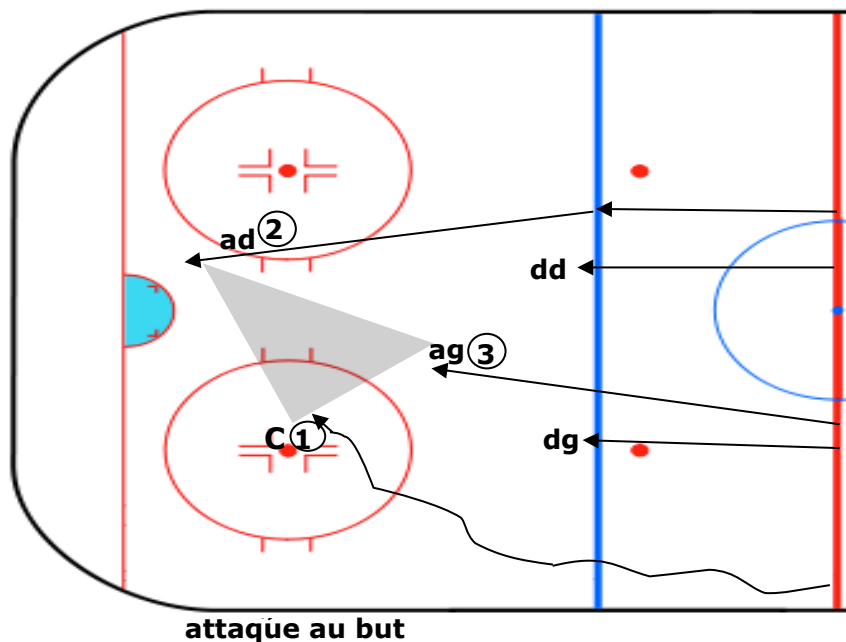
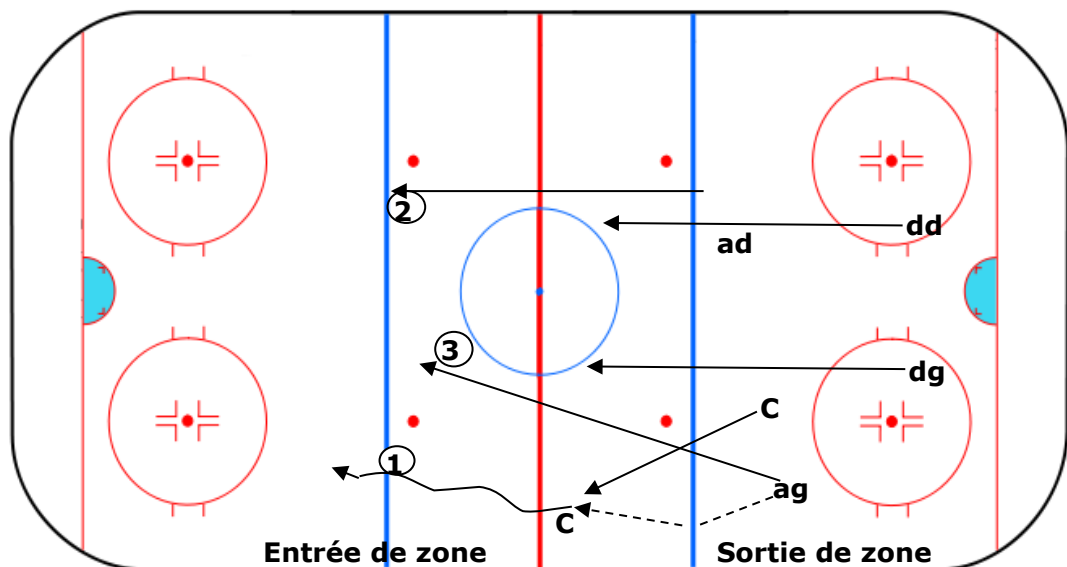


## Entrée de zone A / Principe 1-2-3 (triangle offensif)

Situation où le centre entre avec la rondelle en zone adverse avec un principe 1-2-3. (Appliquer la même chose de l'autre coté)



### 1<sup>ère</sup> étape

**dg** Le **dg** suit le jeu tout en s'assurant d'être le dernier. Il ne faut pas qu'il y ait des joueurs adverses derrière lui au cas où le **c** perd la rondelle.

**dd** Le **dd** suit le jeu tout en s'assurant d'être le dernier. Il ne faut pas qu'il y ait des joueurs adverses derrière lui au cas où le **c** perd la rondelle.

**c** Le **c** va récupérer la rondelle et la transporte pour entrer dans la zone le premier. Il doit toujours entrer par la bande (1).

**ag** Après avoir fait sa passe, **ag** se dirige vers le centre de la glace pour faire son entrée de zone par le centre (3).

**ad** Une fois la rondelle sortie, **ad** se dirige vers le but le plus rapidement en direction du poteau opposé à la rondelle. Il doit s'assurer que le **c** entre avant lui (2) pour éviter le hors-jeu.

### 2<sup>ème</sup> étape (triangle offensif)

**dg** Le **dg** arrête à l'intérieur de la ligne bleue avec le bâton sur la glace.

**dd** Le **dd** arrête à l'intérieur de la ligne bleue avec le bâton sur la glace.

**c** Le **c** se dirige vers le but, il a 3 options: 1 - prendre un tir au but 2 - faire une passe à **ad** et 3 - faire une passe à **ag**. Après, **il continue vers le but pour le retour**.

**ag** Le **ag** reste en retrait comme 3e (repli défensif) et se rend disponible pour avoir une passe. Il est prêt pour récupérer une rondelle libre et prendre un tir au but.

**ad** Le **ad** se dirige vers le but avec le bâton sur la glace prêt à recevoir une passe ou prendre le retour. **Il faut absolument qu'il soit devant le but.**

**Légende** Contrôle de rond. → Patin → Passe ----->