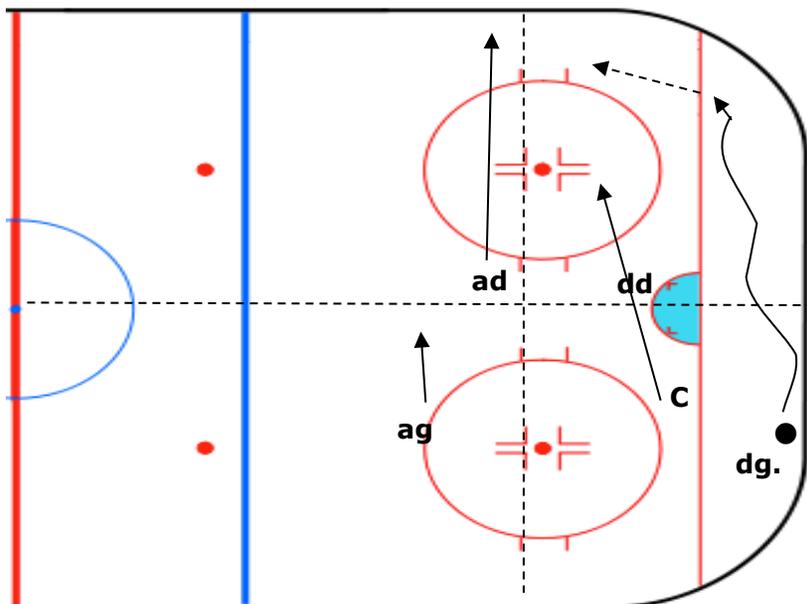


Défensive de zone vers une sortie de zone "GO"

Situation où le **dg** vient de récupérer la rondelle dans le coin et fait le tou rdu but pour sortir la rondelle de l'autre côté.



1^{ère} étape

dg Le **dg** récupère la rondelle et patine derrière le but pour remettre à **ad** qui vient de se placer sur le bord de la bande.
Ça prend une bonne première passe.

dd Le **dd** suit le jeu des yeux tout en étant conscient des joueurs adverses devant le but. C'est le **dd** qui est le dernier à sortir de la zone.

c Le **c** patine vers le devant du but, tout en regardant le **dg** qui fait sa passe à **ad**. Il doit être à la même hauteur ou légèrement en arrière du **ad**. Si **ad** sort la rondelle, le **c** va vers la zone neutre récupérer la rondelle.

ag **Ag** s'approche du center et est prêt à partir si la rondelle quitte la zone défensive. Il doit attendre qu'elle sorte par contre.

ad Dès que le **dg** récupère la rondelle, **ad** doit aller se placer sur le bord de la bande pour recevoir la passe de **dg**.

2^{ème} étape

dg Après sa passe, le **dg** revient vers le but et est prêt à suivre le jeu mais s'assure d'être le dernier joueur sorti de la zone.

dd Si **ad** a sorti la rondelle de la zone, le **dd** suit le jeu et sort de la zone mais s'assure d'être aussi le dernier joueur.

c Lorsque **ad** aura fait sa passe par la bande, le **c** s'en va récupérer rapidement la rondelle en zone neutre.

ag Dès que la rondelle est sortie, **ag** s'en va en zone neutre pour aller faire son entrée de zone en direction du poteau opposé à la rondelle.

ad **Ad** contrôle la rondelle vers la ligne bleue et dès qu'il est proche du déf. adverse, il passe la rondelle par la bande pour que le **c** puisse la récupérer en zone neutre. Il se dirige vers le centre après.

Légende

Contrôle de rondelle  Patin  Passe 

